「企画構成と紙面デザインと店頭遠近」のポジショニング

単純接触効果 mere exposure effect / ザイアンスの法則

良い商品⇒覚える⇒リピート、アジテート

視覚や聴覚などの五感に特定の刺激を繰り返し与えて接触させるだけで、その刺激や刺激をもたらす人や物に対して好意的な態度が形成される効果。目新しい刺激は、安定を求めて未知や不安を嫌う傾向が強い人間にとっては不快だが、繰り返し接触する事が慣れを生み出し、やがて好意が優勢になる。

「良い商品」でなければ買ってもらえない、使ってもらえない...しかし、それを覚えていただければ、次回はない(リピートしてくれない...2個目を買う⇒陶彩の違うものを買うことが起きない)、他者に言わない(アジテートはしない...噂しない、井戸端会議に出ない、その塊の大きな成長したものが、=世間お評価!、ブランドの価値成長)

理性に訴える
左脳で考える
見せる

感性に訴える
右脳で考える
魅せる